

# Installationsanleitungen CGI, GAD, GDS, DBK & SWA

bib International College  
j.o.tepper 2021

## Inhaltsverzeichnis

Aktuelle Softwareversionen.....	2
Installation 3dsMax 2021 / MudBox.....	3
Installation Blender.....	4
Installation git / SourceTree.....	5
Installation Materialize.....	6
Installation PureRef.....	7
Installation SQL Developer.....	8
Installation Substance Painter .....	9
Installation Unity .....	10

## Aktuelle Softwareversionen

Aktuell verwendete Software am bib und in der gameAG:

Software	Version
3dsMax	2021
Blender	2.90.1
Unity	2020.1.8f1
Unreal	4.26

Alle anderen Programme können in der aktuellsten Version installiert werden.

# Installation 3dsMax 2021 / MudBox

Es ist notwendig genau dieselbe Version wie im bib zu installieren.

## 1 Autodesk Account

In diesem Video wird der aktuelle Weg angegeben:  
<https://www.youtube.com/embed/UCMM8kE7QQ4>

### ACHTUNG:

- Bei "Institution Type" / "Art der Bildungseinrichtung" bitte "University" / "Universität" auswählen.
- Bei der Namensuche der Institution "International College" eingeben, dann taucht das bib auch auf.
- Als Verifikation kann ein Foto des Studierendenausweises hochgeladen werden. Alternativ kann man sich im Sekretariat eine Studienbescheinigung ausstellen lassen.

## 2 3dsMax / Mudbox Installation

Download Seite öffnen, 3dsMax / Mudbox auswählen:

<https://www.autodesk.de/education/edu-software/overview?sorting=featured&page=1>

## 3 Probleme bei der Installation

### 3.0 Problemlösung: bib International College wird nicht gefunden

Manchmal gibt es Probleme mit der bib E-Mail Adresse > private E-Mail verwenden

### 3.1 Problemlösung: Problemlösung 3dsMax Installation: Zu wenig Platz auf C:

<https://knowledge.autodesk.com/de/support/3ds-max/troubleshooting/caas/sfdcarticles/sfdcarticles/DEU/Out-of-disk-space-during-installation-to-another-disk-drive.html>

### 3.2 Problemlösung: Monitor.exe blockiert die Installation

<https://forums.autodesk.com/t5/installation-licensing/3ds-max-will-not-install-monitor-exe/td-p/3809513>

Education-Vorteile nutzen



Autodesk bietet berechtigten Schülern und Studenten, Lehrkräften und Institutionen kostenlose Software. Halten Sie einen Nachweis bereit, dass Sie bei einer **qualifizierten Bildungseinrichtung** eingeschrieben oder beschäftigt sind.

Land oder Region der Bildungseinrichtung  
Deutschland

Bildungsrolle [WAS IST DAS?](#)  
Student

Art der Bildungseinrichtung  
Universität/Tertiäre Bildungseinrichtung

Geburtsdatum  
März 30 1990

WEITER

SIE HABEN BEREITS EIN KONTO? [ANMELDEN](#)

Just one more step



Tell us about your educational institution and how you plan to use your free software.

Name of educational institution  
International College|  
Bib International College  
Bib International College  
[Can't find your school?](#)

# Installation Blender

Es ist notwendig genau dieselbe Version wie im bib zu installieren.

## 1 Blender

### 1.1 Download

<https://download.blender.org/release/>

### 1.2 Version auswählen

z.B. 2.90.1 und dort entsprechende Version auswählen z.b:

Mac: blender-2.90.1-macOS.dmg

Win: blender-2.90.1-windows64.msi oder blender-2.90.1-windows64.zip

# Installation git / SourceTree

## 1 git

### 1.1 Download

<https://git-scm.com/> (Download über das Bildschirm-Icon unten rechts)

### 1.2 Installation

Installationsdatei ausführen und alle Fragen mit OK bestätigen. Es werden keine besonderen Einstellungen benötigt.

### 1.3 Installation testen

Mit 'cmd' die Kommandozeile öffnen `git --version` eingeben und mit ENTER bestätigen. Wird eine Versionsnummer ausgegeben, war die Installation erfolgreich.

### 1.4 SourceTree (für Win/Mac/Linux)

Benötigt git-Installation.

#### 1.4.1 Download

<https://www.sourcetreeapp.com/>

#### 1.4.2 Installation

Tutorial: <https://www.awordfromnet.com/access-gitlab-via-sourcetree-updated/>

# Installation Materialize

Es ist notwendig **genau dieselbe Version** wie im bib zu installieren.

## 1 Materialize

### 1.1 Materialize downloaden

<https://boundingboxsoftware.com/materialize/downloads.php>

### 1.2 Materialize entpacken

Mit 7zip (oder einem anderen Packprogramm)

## 2 Alternativ

Projekt [github.com/BoundingBoxSoftware/Materialize](https://github.com/BoundingBoxSoftware/Materialize) selber in Unity builden.

# Installation PureRef

Diese Software KANN kostenlos heruntergeladen werden. Die Entwickler freuen sich aber auch über einen kleinen Obolus.

## 1 PreRef

### 1.1 Download

<https://www.pureref.com/download.php>

# Installation SQL Developer

## 1 SQL Developer

1.1 VPN Verbindung herstellen: <https://intranet.bib.de/tiki-index.php?page=alle-VPN-Zugang>

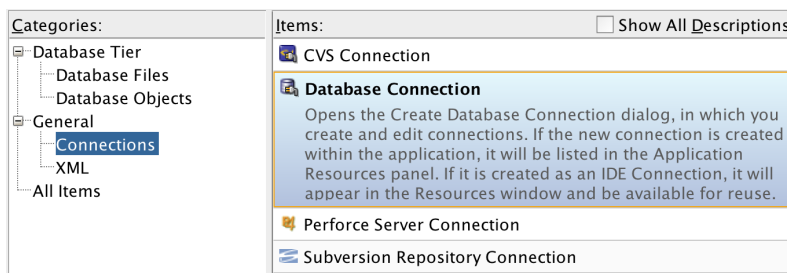
1.2 SQL Developer installieren: <http://www.oracle.com/technetwork/developer-tools/sql-developer/downloads/index.html>

## 2 Datenbankverbindung anlegen

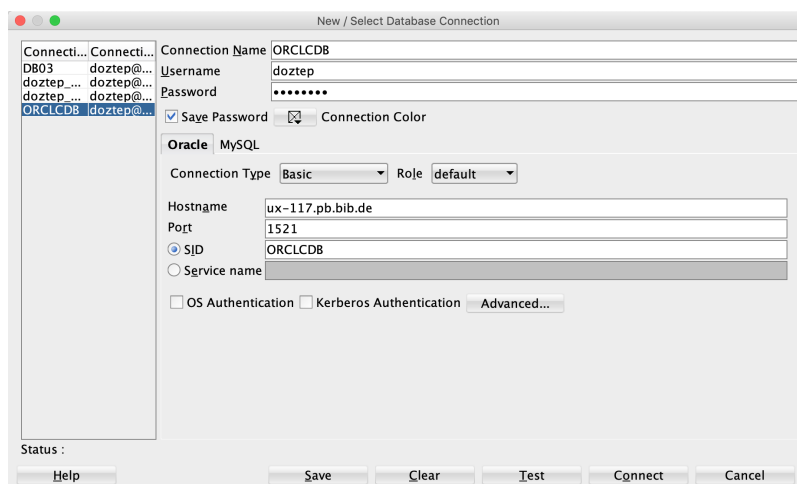
2.1 Datenbankkennwörter zurücksetzen: <https://intranet.bib.de/tiki-index.php?page=PBBI-ITS-Datenbankkennwörter> → Klick auf „Datenbankwörter zurücksetzen“ → Oracle auswählen und Button anklicken → Neues Passwort setzen und bestätigen

2.2 Starten des Programms -> File → New -> General → Connections (Datei->neu-> Allgemein -> Verbindungen)

2.3 General -> Connection auswählen -> DatabaseConnection auswählen -> OK klicken



2.4 Daten eintragen und mit Test erst testen dann mit Save speichern, wenn keine Fehler mehr auftreten. Bei dem



## 3 Alternative: Oracle Live SQL (Online Training)

2.1 Oracle Account erstellen: <https://profile.oracle.com/myprofile/account/create-account.jspx>

2.2 Live SQL: <https://livesql.oracle.com/>



# Installation Substance Painter

Es ist notwendig genau dieselbe Version wie im bib zu installieren.

## 1 Substance Painter

### 1.1 Account erstellen: <https://store.substance3d.com/students-teachers>

Are you a Teacher/Student \*

Student  Teacher

First Name \*

Last Name \*

University Name \*

University City \*

University Region \*

Studies \*

Please attach a copy of a VALID student card or certificate. Your NAME and the CURRENT YEAR should be clearly visible. \*

No file chosen

Files must be less than **2 MB**.  
Allowed file types: **gif jpg jpeg png pdf**.

I agree to the [General Terms & Conditions and EULA](#)

### 1.2 Einloggen

<https://store.substance3d.com/user>

### 1.3 Substance Painter herunterladen

Tab "Licenses" auswählen und unter Download Links die Version auswählen.

# Installation Unity

Es ist notwendig genau dieselbe Version wie im bib zu installieren.

## 1 Unity Hub

1.1 Unity Hub downloaden und installieren

<https://unity3d.com/de/get-unity/download>

### 1.2 Account erstellen

Account erstellen -> Student -> Signup anklicken und dem Prozess folgen. Alternativ kann auch Personal -> Free verwendet werden.

<https://store.unity.com/?gq=unity%20hub%20download>

## 2 Unity installieren

2.1 Unity Hub öffnen -> Installs -> Add

2.2 [Official Releases](#) website anklicken

2.3 Version aussuchen (z.B. 2020.1.8) und dort "Unity Hub" zum Download auswählen.

## 3 Unity Package Manager (prüfen, ob Ports freigegeben sind)

3.1 Unity öffnen

3.2 Window -> Package Manager

3.3 Advanced -> Show preview packages anklicken